

# **E-Z WATER**

Woodland Scenics recommends using E-Z Water for small water areas. If pouring around buildings or submerging items, test first.

## **INSTRUCTIONS**

**Prepare Water Area:** Prepare Plaster Cloth surface by coloring water depth with lighter colors (shallow areas) and darker colors (deep areas). Seal with Scenic Cement (S191) and dry thoroughly.

**Prepare and Pour E-Z Water:** Melt E-Z Water in clean, dry disposable metal container. Melt quickly on burner, on medium heat, stirring constantly with disposable utensil (E-Z Water melts at 160°-180° F). When fully melted, remove from heat and pour over prepared area. E-Z Water smokes or turns brown when overheated. Pour at 1/8" depths. Reheat if E-Z Water hardens before pouring. E-Z Water can be re-melted in place with a heat gun, but take care not to melt foam and plastic structures.

**Texturing E-Z Water:** Ripples can be produced by using heat gun while E-Z Water is drying. Textures can be carved in with a hobby knife and softened with heat gun.

**Repairing E-Z Water:** Use heat gun to remove scratches and air bubbles, by slightly melting surface.

Read The Scenery Manual (C1207) for other uses of E-Z Water.

## **WARNING**

When used as instructed, E-Z Water is a safe, non-toxic modeling product. It is not a toy. Observe the following warnings about burn, spatter, and ingestion hazards.

**MELT IN CLEAN, DRY DISPOSABLE METAL CONTAINER.** Any contact with heated E-Z Water material may cause skin and eye irritation. Avoid spills and spattered material when heating and pouring.

**DO NOT MIX PELLETS WITH ANY LIQUID!** Dangerous spattering may cause burns.

**MUST NOT BE USED BY CHILDREN YOUNGER THAN 14 YEARS OLD WITHOUT ADULT SUPERVISION.** Severe burns may result.

**CLEAN UP ALL PELLET SPILLS.** Young children must not eat the pellets.

**FIRST AID:** If eye or skin contact occurs, flush with cool water. Do not remove resin. Get medical help to remove it. If swallowed, get medical attention. E-Z Water is not poisonous.

## **GEBRAUCHSANWEISUNG**

**Vorbereiten der zu modellierenden Wasserfläche:** Gipsunterlage der Wassertiefe gemäß bemalen (hellere Farben für flache und dunklere Farben für tiefe Stellen). Danach mit „Scenic Cement“ (S191) versiegeln und gut trocknen lassen.

**Vorbereiten und Eingießen von E-Z Water:** E-Z Water in einem sauberen, trockenen Behälter schnell zum Schmelzen bringen. Das sollte auf Gasflamme bei hoher Temperatur und unter ständigem Rühren mit einem Wegwerfstab oder -löffel geschehen (E-Z Water verflüssigt sich bei 71 – 82 Grad C). Sobald völlig geschmolzen, von der Flamme nehmen und auf die vorbereitete Gipsfläche gießen. Bei Überhitzung entwickelt E-Z Water Rauch und wird braun. Es sollte eine Schicht von ca. 3 mm gegossen werden. Falls E-Z Water sich vor dem Gießen verhärtet, kann es erneut erhitzt werden. Auch kann es mit einem Heizkolben an Ort und Stelle neu verflüssigt werden, wobei jedoch darauf geachtet werden muss, dass keine Schaumstoff- oder Plastikteile mit geschmolzen werden.

**Texturieren des E-Z Waters:** Während des Hartwerdens können mit dem Heizkolben Kleine Wellen auf dem E-Z Water modelliert werden. Am besten mit einem Bastelmesser vor- und mit dem Heizkolben nacharbeiten.

**Ausbessern des E-Z Waters:** Mit dem Heizkolben können Kratzer und Luftblasen entfernt werden, indem die Oberfläche entsprechend erhitzt wird.

Dem „Scenery Manual“ (C1207) können noch weitere Verwendungsmöglichkeiten für E-Z Water entnommen werden.

## **WARNUNG**

Wenn nach Gebrauchsanweisung verwendet, ist E-Z-Water ein durchaus sicheres, giffreies Modellierprodukt, aber kein Spielzeug! Bitte folgende Warnhinweise bezüglich Verbrennungs-, Spritz- und Verschluckungsgefahr beachten.

**IN EINEM SAUBEREN, TROCKENEN BEHÄLTER ZUM SCHMELZEN BRINGEN.**

Kontakt mit heißem E-Z Water kann Haut- und Augenreizungen verursachen.

Beim Erhitzen und Gießen stets darauf achten, dass keine Spritzer entstehen und nichts verschüttet wird.

**PELLETS NICHT MIT FLÜSSIGKEITEN MISCHEN!**

Das kann zu gefährlichen Spritzern und Verbrennungen führen.

**KINDER UNTER 14 JAHREN MÜSSEN BEI BENUTZUNG DIESES PRODUKTS VON ERWACHSENEN BEAUFICHTIGT WERDEN.** Ernste Verbrennungsgefahr.

**VERSCHÜTTETE PELLETS SOFORT BESEITIGEN,** damit sie nicht von kleinen Kindern verschluckt werden können.

**ERSTE HILFE:** Bei Berührung mit der Haut, kaltes Wasser nachspülen. Kunstharz nicht selbst entfernen, sondern ärztliche Hilfe anfordern. Bei Verschlucken ebenfalls den Arzt verständigen. E-Z Water ist nicht giftig.

## INSTRUCCIONES

Prepare el Área donde estará el Agua: Prepare la superficie de la Tela de Cobertura dando la profundidad del agua con colores claros (para las áreas poco profundas) y con colores más oscuros (para las áreas profundas). Selle el área con el Cemento para Escenarios (S191) y séquela cuidadosamente.

Prepare y vierta el E-Z Water: Derrita el E-Z Water en un recipiente limpio y seco. Derrítalo rápidamente en un mechero con calor elevado, revolviendo constantemente con un utensilio desechable (E-Z Water se funde entre los 160° y los 180° F). Cuando esté totalmente derretido, quítelo de la fuente de calor y viértalo sobre el área preparada. El E-Z Water humea o se pone de color marrón cuando se calienta demasiado. Viértalo formando una capa de un grosor de 1/8". Vuelva a calentar el E-Z Water si se endurece antes de verterlo. El E-Z Water puede volverse a derretir en el lugar donde fue vertido con una pistola de calor, pero tenga cuidado de no derretir las estructuras de espuma y plástico adyacentes.

Cómo darle textura al E-Z Water: Pueden producirse ondas usando la pistola de calor mientras el E-Z Water se está endureciendo. Pueden tallarse texturas con una trincheta y alisarlas con la pistola de calor.

Cómo reparar el E-Z Water: Use la pistola de calor para quitar rayas y burbujas de aire, derritiendo ligeramente la superficie. Lea El Manual de Paisajes (C1207) para ver otros usos del E-Z Water.

## ADVERTENCIA

Cuando se usa de acuerdo con las instrucciones, el E-Z Water es un material para modelar seguro y no tóxico. No es un juguete. Preste atención a las siguientes advertencias sobre los riesgos de quemaduras, salpicaduras, y de ingestión.

**DERRÍTALO EN UN RECIPIENTE LIMPIO Y SECO.** Cualquier contacto con el material del E-Z Water caliente puede causar irritación de la piel y los ojos. Evite los derrames y salpicaduras del material cuando lo está calentando y cuando lo está vertiendo.

**¡NO MEZCLE LAS ESFERITAS DEL MATERIAL CON NINGÚN LÍQUIDO!** Pueden producirse peligrosas salpicaduras que pueden causar quemaduras.

**NO DEBE SER USADO POR NIÑOS MENORES DE 14 AÑOS DE EDAD SIN LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO.** Puede causar graves quemaduras.

**EIMINE TODAS LAS ESFERITAS DEL MATERIAL DERRAMADAS.** Los niños pequeños no deben ingerirlas.

**PRIMEROS AUXILIOS:** Si el producto entra en contacto con los ojos o con la piel, lave la zona afectada con agua fría. No intente quitar la resina. Consiga ayuda médica para quitarla. Si el producto fue ingerido, consiga asistencia médica. El E-Z Water no es venenoso.

## INSTRUCTIONS

Préparer la zone de réception : Préparer la surface du tissu de plâtre en colorant à la profondeur de l'eau avec des couleurs plus claires (zones peu profondes) et des couleurs plus foncées (zones profondes). Sceller avec le Scenic Cement (S191) et sécher complètement. Préparer et verser E-Z Water : Faire fondre E-Z Water dans un conteneur propre et sec. Faire fondre rapidement avec un brûleur réglé sur haute chaleur, en mélangeant constamment avec un ustensile jetable (E-Z Water fond à 160°-180° F). Lorsque le produit est complètement fondu, le retirer du feu et le verser sur la zone préparée. E-Z Water produit de la fumée ou prend une couleur marron lorsqu'il est surchauffé. Verser à des profondeurs de 3 mm (1/8 de pouce). Chauffer à nouveau si E-Z Water durcit avant de le verser. E-Z Water peut être fondu à nouveau sur place avec un pistolet à chaleur, mais il faut prendre soin de ne pas faire fondre les structures en mousse ou en plastique.

Texturisation d'E-Z Water : Des ondulations peuvent être produites en utilisant le pistolet à chaleur pendant le séchage d'E-Z Water. La texture peut être sculptée à l'aide d'un couteau à découper et adoucie avec le pistolet à chaleur.

Réparation d'E-Z Water : Utiliser un pistolet à chaleur pour retirer les rayures et les bulles d'air, en faisant fondre légèrement la surface. Veuillez lire le Manuel Scenery (C1207) pour les autres utilisations d'E-Z Water.

## AVERTISSEMENT

Lorsqu'il est utilisé conformément aux instructions, E-Z Water est un produit de modelage sûr et non toxique. Ce n'est pas un jouet. Observez les avertissements suivants concernant les risques de brûlure, d'éclaboussure et d'ingestion.

**FAIRE FONDRE DANS UN CONTENEUR PROPRE ET SEC.** Tout contact avec l'E-Z Water réchauffé peut causer l'irritation de la peau et des yeux. Éviter de renverser ou d'éclabousser le matériau lorsqu'il est chauffé ou versé.

**NE PAS MÉLANGER LES GRANULÉS AVEC UN LIQUIDE QUELCONQUE !** Les éclaboussures dangereuses peuvent causer des brûlures. **NE DOIT PAS ÊTRE UTILISÉ PAR LES ENFANTS DE MOINS DE 14 ANS SANS SUPERVISION PAR UN ADULTE.** Des brûlures graves peuvent résulter.

**NETTOYER TOUS LES DÉVERSEMENTS DE GRANULÉS.** Les jeunes enfants ne doivent pas ingérer les granulés.

**PREMIER SECOURS :** En cas de contact avec les yeux ou la peau, rincer avec de l'eau froide. Ne pas retirer la résine. Consulter un médecin pour la retirer. En cas d'ingestion, consulter un médecin. E-Z Water n'est pas toxique.

**WOODLAND SCENICS®**

P.O. Box 98, Linn Creek, MO 65052  
www.woodlandscenics.com